



Употреба великог слова- ТВ ЧАС

Аутор: Горица Његовановић

Предмет: Српски језик

Разред: први

Употреба великог слова- ТВ ЧАС



Час је емитован на каналу РТС 2 у оквиту ТВ наставе 26.05.2020.

Снимак Часа доступан је на следећем [линку](#).

Презентација за час обухватала је коришћење неколико апликација и дигиталних алата. [Линк за презентацију.](#)

Напиши правилно

Напиши правилно



следеће реченице.



Задатак је прављен програму [Genial.ly](https://genial.ly).

У оквиру овог задатка ученици исправљају правописне грешке у реченицама.

Након сваке реченице појављује се тачан одговор.

Задатак је доступан на следећем [линку](#).

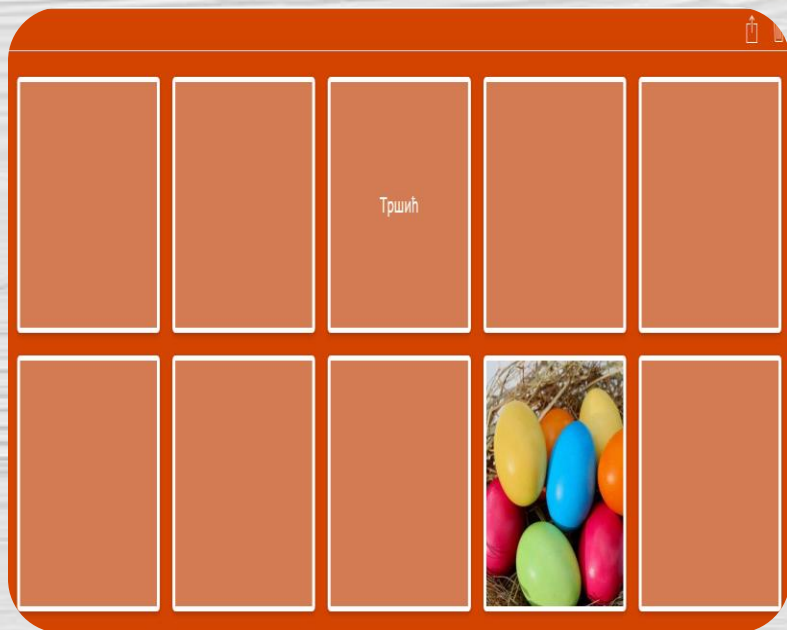
Игра меморије

Задатак је прављен у програму [Book Widgets](#).

Овај програм омогућава прављење великог броја интерактивних квизова и игара.

У овом задатку ученици отварају 10 поља. Пет слика и пет појмова које треба да спаре.

На овај начин понавља се употреба великог слова у писању личних имена и презимена људи, љубимаца, река, планина и празника.



Задатак је доступан на следећем [линку](#).

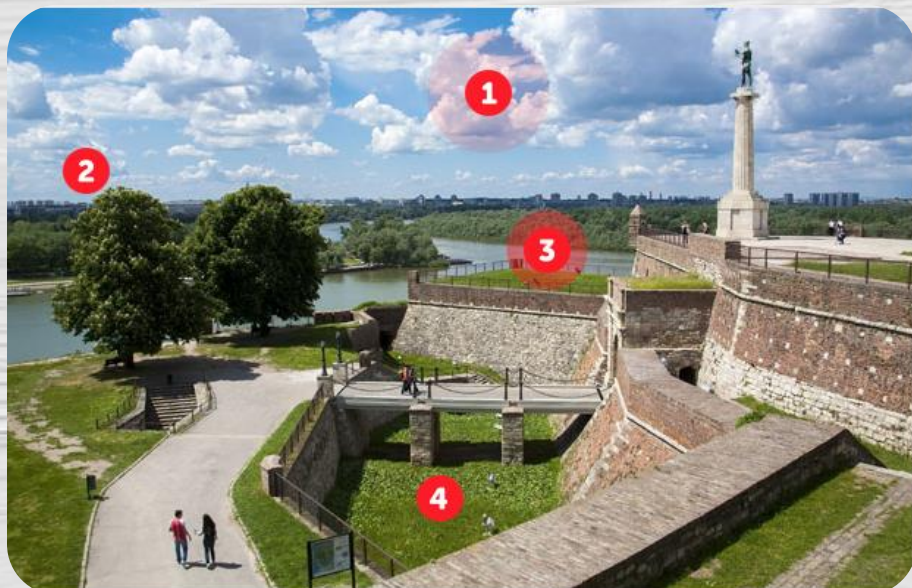
Занимљива географија

Задатак је прављен у програму [Thinglink](#).

Интерактивни бројеви воде ученике кроз задатак.

У овом задатку обнавља се употреба великог слова у писању географских појмова.

Такође, направљена је корелација са садржајима из предмета Свет око нас и Музичка култура.



Задатак је доступан на следећем [линку](#).



Занимљива географија

Напиши име насеља, планине и реке који почињу задатим словом.

Т

ЗАВРТИ!

Задатак је доступан
на следећем [линку](#).

Задатак под бројем 4 прављен је
у програму [Book Widgets](#).

Ученици треба да напишу име
насеља, планине и реке који
почињу одређеним словом.

Кликом на поље ЗАВРТИ почетно
слово се бира насумично.

Допуни реченице

Квиз

Питање 1

Допуни реченице.

ћира Ђирић часлав Ћаслав ћирић

Мој најбољи друг се зове Часлав Ђирић Његов надимак је Ћира

1

У овом интерактивном квизу ученици треба да допуне празна поља одговарајућим речима.

Од понуђених речи ученици треба да одаберу ону која је правилно написана и превуку је на одговарајуће место.

Уколико су тачно урадили, поље ће бити означено зеленом бојом.

Задатак је доступан на следећем [линку](#).

Спајалице

У овом задатку ученици треба да повежу речи из прве колоне са одговарајућим речима из друге колоне.

Задатак омогућава промену боје оловке, тако да на пример реку Дунав и планину Златибор можемо да повежемо бојама којима се приказују на карти.

ПОВЕЖИ РЕЧИ.

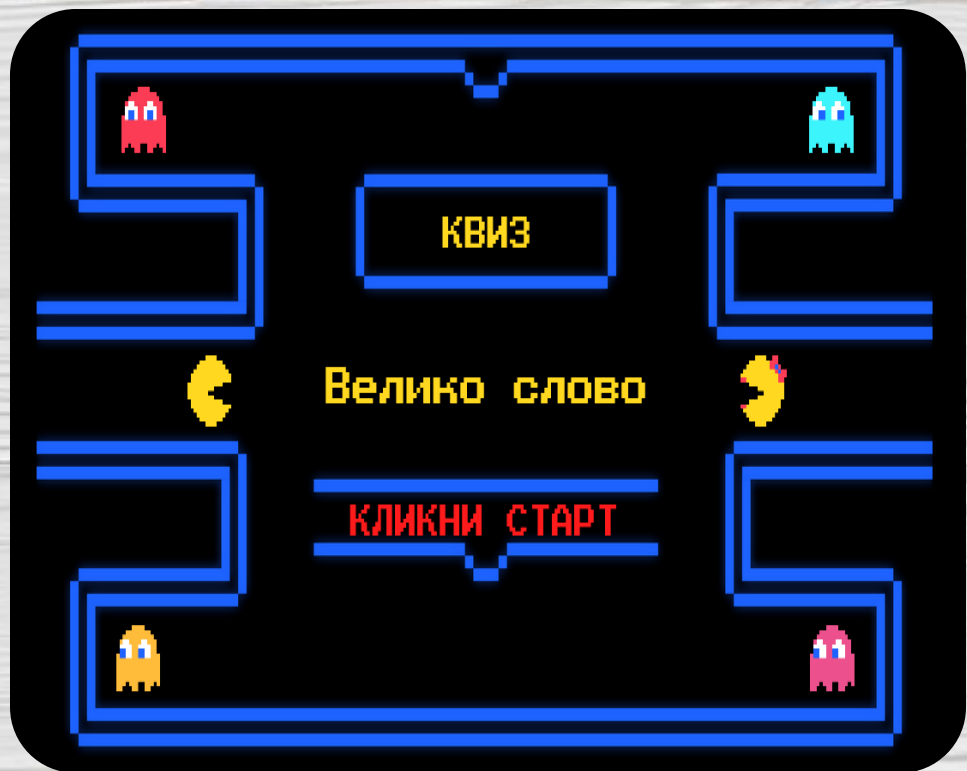
Милош	●	●	презиме
Златибор	●	●	река
Дунав	●	●	планина
Ивановић	●	●	име

Задатак је доступан на следећем [линку](#).

Одиграј игру!

Рас-Ман видео игра дизајнирана 1980. године, једна је од најпопуларнијих игара од њеног настанка до данас.

Овај задатак један је од примера употребе гејмификације у настави.



Задатак је доступан на следећем [линку](#).



Хвала на пажњи!